

Утверждено  
приказом Министерства образования и  
науки Мурманской области  
от 03.02.2017 № 164

## **ПОЛОЖЕНИЕ** **о региональном турнире по робототехнике «Инженерные кадры будущего»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цели и задачи регионального турнира по робототехнике «Инженерные кадры будущего» (далее - Турнир), порядок его проведения и финансирования.

1.2. Основные цели и задачи Турнира:

- организация высокомотивированной учебной деятельности по пространственному конструированию, моделированию и автоматическому управлению;
- привлечение внимания обучающихся к перспективным областям науки и техники, развитие технических знаний;
- создание условий для интеллектуального развития и профессионализации обучающихся;
- активизация творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся, вовлечение их в исследовательскую, изобретательскую и иную творческую деятельность в области науки и техники;
- активизация работы школьных, межшкольных факультативов, организаций дополнительного образования;
- поддержка специалистов, работающих с творческой учащейся молодёжью;
- содействие обмену педагогическим опытом, разработке и внедрению инновационных форм обучения.

1.3. Турнир проводится Министерством образования и науки Мурманской области.

1.4. Сроки проведения Турнира: с 17 по 18 февраля 2017 года, прибытие иногородних участников в г. Апатиты – 16-17 февраля 2017 года.

1.5. Место проведения Турнира: муниципальное бюджетное образовательное учреждение г. Апатиты «Средняя общеобразовательная школа № 15».

1.6. В программу Турнира включены следующие состязания:

- категория Wedo: «Лего-конструирование «Адаптация базовой модели»;
- свободная категория: «Гонка по линии с препятствиями», «Спираль», «Голодные игры шагающих роботов», «Слалом по линии. Arduino».

1.7. Организационный комитет по подготовке и проведению Турнира вправе вносить изменения в перечень видов состязаний Турнира. Итоговый перечень видов состязаний будет определен в срок до 9 февраля 2017 года с