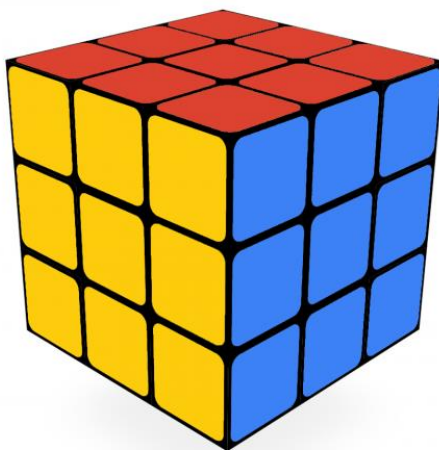


Проект «Игра – дело серьезное»



Координатор проекта:
Данилкин Егор, член клуба
«Старшеклассник» МБОУ
ООШ №2

Краткая аннотация

Не секрет, что подросткам нечем занять себя после уроков. В моногородах острая нехватка досуговых учреждений, поэтому большую часть свободного времени ребята проводят дома возле компьютера, и это, порой, негативно отражается на психическом и эмоциональном состоянии подрастающего поколения.

На сегодняшний день в нашей школе неожиданно большой популярностью стал пользоваться Кубик Рубика. Некоторые ребята с увлечением собирают его в любую свободную минуту. Заметив это, мы решили привлечь к этой интересной игре как можно больше подростков. Идея проекта заключается в организации игровых перемен, мастер-классов по сборке Кубика Рубика, а также соревнований по скоростной сборке. Данный проект даст возможность подросткам заниматься любимым делом на профессиональном уровне. Несомненным плюсом данного проекта является доступность Кубика Рубика для семей с любым достатком.

Описание проблемы: Понаблюдав за поведением подростков на переменах, мы заметили, что большинство учащихся увлечены играми в гаджетах, которые не позволяют им развиваться интеллектуально; либо заняты играми, которые могут привести к травматизму. Мы посчитали это проблемой и провели опрос среди учащихся нашей школы на предмет заинтересованности в интеллектуальной игре Кубик Рубика. 65% опрошенных ответили, что увлечены этой игрой, 20% хотели бы научиться собирать Кубик Рубика, 15 % равнодушно отнеслись к этой идее. Из результатов опроса видно, что данный проект будет актуален в нашей школе и позволит обеспечить внеурочную занятость в нашем учреждении.

География проекта: г. Ковдор Мурманской области МБОУ ООШ №2

Начало реализации: январь 2018

Окончание проекта: декабрь 2018

Основные целевые группы: обучающиеся 5-9 классов

Цель: Создание условий для занятости школьников во внеурочное время посредством игровых перемен и организации соревнований по Спидкубингу

Задачи проекта:

1. Создать пилотную команду проекта;
2. Провести анкетирование среди обучающихся (в начале проекта и по его окончанию);
3. Рассчитать бюджет проекта, закупить необходимое оборудование;
4. Организовать обучение сборке Кубика Рубика среди желающих;
5. Провести серию игровых перемен с использованием Кубика Рубика;
6. Провести состязания по собиранию Кубика Рубика;
7. Проанализировать работу над проектом.

Методы реализации:

- Анализ анкет;
- Информирование школьников о данном проекте через буклеты и объявления;
- Комплекс запланированных мероприятий по внедрению интеллектуальной игры Кубик Рубика;
- Обучение сборке Кубика Рубика для желающих;
- Разработка положения о состязании по скоростной сборке Кубика Рубика.

Количественные показатели: Мероприятиями будут охвачены 289 обучающихся.

Реализацией проекта будет заниматься команда из 5 человек.

Качественные показатели: Занятость ребят на переменных, во внеурочное время, снижение травматизма в школе. Развитие мелкой моторики, логики мышления, и как следствие повышение качества знаний по предметам физико-математического цикла.

Мультипликативность: Мы планируем вовлечь в данный проект остальные школы района и провести соревнования по скоростной сборке Кубика Рубика.

Календарное планирование

Этапы	Описание и количественные показатели	Сроки реализации
Подготовительный этап	Создать пилотную команду проекта, разработать анкеты, буклеты и объявления. Составить план работы по реализации проекта. Пилотная команда - 5 человек.	Январь – февраль 2018
Анкетирование среди учащихся 5-9 классов	Опрос среди учащихся нашей школы на предмет заинтересованности в интеллектуальной игре Кубик Рубика среди обучающихся 5-9 классов (289 человек). Проводят анкетирование 3 человека.	Февраль 2018
Анализ анкет обучающихся	Проанализировать анкеты на предмет заинтересованности обучающихся в игре Кубик Рубика. Обработать анкеты будут - 5 человек. Анкетирование пройдут 289 обучающихся.	Февраль – март 2018
Информирование обучающихся	Для информирования обучающихся школы распространить буклеты и объявления с описание особенностей Спидкубинга, с планом работы проекта. Будут проинформированы - 289 человек (обучающиеся 5-9 классов) Распространять буклеты будут 5 человек	Март 2018
Обеспечение проекта	Закупка необходимого оборудования, канцелярии.	Апрель-май 2018
Мастер-классы по обучению сборке Кубика Рубика	Для начинающих будут организованы мастер-классы по сборке разных видов Кубика Рубика. Проводить мастер-классы будут 3 человека. Обучены будут 50 человек.	Апрель – май, сентябрь-октябрь 2018
Игровые перемены с применением Кубика Рубика	Будут организованы площадки во время перемен, где можно потренироваться в сборке Кубика Рубика, узнать о Спидкубинге, посмотреть на минисостязания. Организацией перемен будут заниматься 4 человека. Участие в переменах примут 289 человек.	Апрель – май, сентябрь-октябрь 2018

Соревнования по скоростной сборке Кубика Рубика	Будут проведены соревнования по скоростной сборке Кубика Рубика по параллелям в школе. Организацией соревнований будут заниматься 5 человек, в жюри будут сидеть 3 педагога, присутствовать на соревнованиях будут 289 человек.	1 тур – апрель 2 тур – май 3 тур – октябрь 2018 Районные соревнования – ноябрь 2018
Заключительный этап	Составление отчетов по итогам проекта, анализ работы. Составление перспективного плана работы. Работает группа из 5 человек.	Декабрь 2018

Смета проекта

Статья расходов	Цена за единицу	Количество	Сумма
Таймер "STACKMAT PRO G4" (Это сенсорный секундомер для спидкубинга в виде небольшого плоского устройства, в центре которого находится дисплей и кнопки управления. По бокам находятся две сенсорные панели для рук. Отчет начинается когда вы убираете руки с панелей таймера)	2650	2	5300
Мат "STACKMAT PRO MAT G4 GREEN" (Применяется для скоростной сборки кубиков Рубика для предотвращения скольжения рук)	1100	2	2200
Магнитная пирамида "MOFANGGE X-MAN BELL PYRAMINX"	800	2	1600
Мегамикс "MOFANGGE QIHENG (S) MEGAMINX"	750	2	1500
Кубик Рубика "MOFANGGE THUNDERCLAP V2"	850	2	1700
Кубик Рубика "MOFANGGE VALK 3 POWER MAGNETIC"	2150	2	4300
Кубик Рубика "MOFANGGE 2X2 WUXIA MAGNETIC"	1300	2	2600
Кубик Рубика "MOYU MOFANGJIAOSHI SKEWB"	550	2	1100
Дисплей "SPEEDSTACKS TOURNAMENT DISPLAY PRO"	12900	2	25800
Смазка "MARU", белая (Смазка поможет сделать кубик быстрее и увеличит срок службы)	200	2	400
Смазка "GANS", синяя (Эта смазка поможет сделать куб более плавным и контролируемым)	300	2	600
Электронный секундомер "CASIO HS-6-1" (Для жюри)	2150	2	4300
Бумага для принтера (Для распечатки буклетов и объявлений, для демонстрации скрамблов)	250	2	500
Грамоты	20	20	400
Доставка	2230	1	2230
		Итого	54530